

Samenvatting regels voor scheidsrechters Wintercompetitie OVV

augustus 2026

Algemene regels WICO

- Het net moet in het midden op de goede hoogte hangen, gemeten met de stok, zijkanten zijn dus altijd beetje hoger (maximaal 2 centimeter).
- Ongeveer 15 minuten inspelen (bijvoorbeeld 8 minuten algemeen, paar minuten buiten aanval, iets korter middenaanval, 2 minuten opslag).
- Als de zaal relatief klein is (minder dan 2 meter achter de achterlijn), dan in overleg één voet in het veld.
- Bij opslag moet de achterste voet op de grond blijven. Deze mag dus niet in de lucht zweven tijdens het slaan.
- Ook indien een team maar uit 5 spelers bestaat, kan de wedstrijd worden gespeeld. Met 4 spelers spelen niet. (zie Huishoudelijk reglement WiCo)
- Je hebt na het fluitsignaal 8 seconden om op te slaan.
- Zodra een bal is opgegooid voor een opslag mag je de opslag niet meer afbreken door de bal op de grond te laten vallen (bijvoorbeeld bij verkeerd opgooien). Hiervoor moet de scheidsrechter affluiten.
- Het bezoekende team kiest bij de start van de wedstrijd: opslag of veld.
- Het scorebord moet in principe (indien mogelijk) recht tegenover scheidsrechter staan, zodat hij¹ het kan lezen.
- Per set mag je 6x wisselen. De speler die in het begin op de bank zit is officieel reserve, deze mag op verschillende posities spelen, maar eenmaal in het veld eerst met dezelfde persoon terug wisselen naar de bank en daarna pas op andere positie.
- Een time-out duurt 30 seconden. De scheidsrechter geeft aan door wie het is aangevraagd. Maximaal 2 time-outs per team per set.
- Je mag het net heel licht aanraken zolang het niet gaat bewegen (dit omdat de NeVoBo en de WiCo het spel zo min mogelijk willen onderbreken).
- De bal mag niet (over het net hangend) geblokt worden terwijl deze van de ene tegenstander naar een andere wordt gespeeld. Alleen ná een aanvalsactie is blokken toegestaan.
- Tijdens de opslag van de tegenstander mag je als team niet te fanatiek schermen. De spelers moeten een armlengte uit elkaar staan, zowel naast als achter elkaar. In het achterveld de armen naast je houden, onder schouderhoogte. Als de scheidsrechter voor de opslag heeft gefloten, mogen de schermende spelers niet meer bewegen.
- **Nieuwe regel bij de NeVoBo; ook geldend in de WiCo:** Bij de serverende partij mogen de spelers ook direct op hun goede plaats staan. Dit geldt zowel voor de achterste 3 spelers als voor de voorste 3 spelers.
- De achterspeler mag achter de 3-meterlijn wel springen voor aanval; vóór de 3-meterlijn de voeten aan de grond. Afzetten achter de 3-meterlijn en landen binnen de 3-meterlijn is wel toegestaan.

¹ Voor het leesgemak is voor één persoonsvorm gekozen.

- Hoewel je volgens de NeVoBo-regels de lijn onder het net mag raken, mag dit vanwege de veiligheid van de spelers niet tijdens de wedstrijden van de Wintercompetitie van de OVV.
- Tussen rally's door moet de bal onder het net door gerold worden. Deze mag niet over het net worden gegoid.

Handgebaren scheidsrechter:

- Voor de opslag: wijs naar het team dat de opslag krijgt en dan met de hand naar de opslag-richting.
- Na iedere rally: eerst aangeven welk team een punt krijgt.
- Bal uit: fluit en wijs naar het team dat de bal krijgt (het punt heeft gemaakt), beide handpalmen (met de ellebogen naar beneden) naar je toe om aan te geven dat de bal uit was.
- Bal in: fluit en wijs naar het team dat de bal krijgt en wijs naar het midden van de 3-meter-lijn van het veld waar de bal de grond heeft geraakt, om aan te geven dat bal in was.
- Fout bij het blokken: wijs wie de bal krijgt, leg de arm op het net.
- Time-out: geef je het teken gericht naar kant die hem aanvraagt.
- Netfout: wijs naar welk team de bal krijgt. Tik tegen het net en wijs naar de schuldige.
- De bal mag niet worden 'gedragen'. Kort balcontact.
- Spelerswissel: de armen om elkaar heen draaien
- Als je als scheidsrechter twijfelt: neem even de tijd om te kijken wat de spelers doen, rollen ze de bal al naar andere partij dan is duidelijk, weet je het echt niet: dubbelfout.
- Ga als scheidsrechter alleen in gesprek met de aanvoerders, geef aan wat je stoort, enz.
- Let op de bal en niet op de wedstrijd, anders mis je dingen. Bij een aanval blik op het net, de aanval gaat wel goed. Eventuele fouten gebeuren aan het net.